



林才城  
13860624608



## 个人简历

### ➤ 求职意向：技术类岗位

接受安排：程序员/主程序员/前端/后端/客户端/服务端/软件工程师/游戏开发/开发主管/总监/CTO 等研发类及其管理

### ➤ 基本情况

姓名：林才城/性别：男/出生年月：1982年5月/身高：165cm/婚育：未未

户籍地：福建 福州/所在地：福建 福州/出生地：福建 泉州

电话/微信：13860624608/邮箱：12092020@qq.com/QQ：12092020

### ➤ 教育经历

2018/09—2025/07|国家开放大学|工商管理 |本科（学号：1100000114264/1835001259352）

2000/09—2003/06|福建工程学院|计算机及应用|大专（毕业证号：103881200306000784/02686269）

### ➤ 水平/资格/职称

2002/10—2003/10|信产部/工信部|高级程序员/系统设计师（证书号：0332000024）/中级职称

2000/09—2002/09|教育部|全国计算机等级考试/三级 PC 技术[三级 A]（证书号：33163500010763）

### ➤ 综合评价

① 职业生涯 20 年；经历 15 年实际项目开发；含 8 年互联网/企业服务/行业软件研发和 5 年手游研发；约 7 年项目/团队管理经验；

② 掌握 Javascript 和 NodeJS 架构，先后经历过 ASP/C#.Net/PHP/Cocos2dx-jsbinding/Creator/H5 Canvas，请看作品；

③ 熟悉 C#、c++、python、pascal、LUA、JavaScript、TypeScript、JAVA、Objective-C 等；

④ 熟悉 Delphi、VisualStudio、VSCode、Unity、Creator，了解 OpenCV、Rider、NetBeans、UE；

⑤ 具备服务端和客户端的编程能力；具备产品、交互设计技术知识；具备团队管理和系统架构设计能力；爱好编写有趣的算法，在可行性，可用性，易用性，耐用性方面有特长；个人的特性有韧劲，有耐性，对优秀的产品有一点执着和崇拜追求；

### ➤ 项目经历

当前：h5 个人作品，请扫右侧二维码（程序员更懂此作工作量）

曾经：游戏工具，小镇战记，MOBA，数独，卡牌，Lost3D，梦幻天骄，宅男女神，棋牌，硬币，呼叫中心，回合制 RPG，小游戏，移动网关，西岸教育，全球通健康俱乐部，建筑预结算

### ➤ 工作经历总结

2017~至今：研发创新/学习练手/自主探索/创业冲浪：一人全能

2015~2016：上海陞沙门科技有限公司：主程序员/回合制仙侠类 RPG 手游

2012~2014：福州时代教育有限公司：兼职讲师/NDK 培训(Android C++)

2008~2012：网龙天晴在线有限公司：高级程序员/游戏工具/手游/交互设计

2004~2008：福建西岸网讯有限公司：软件工程师/部门经理/网关部主任

2003~2004：福州晨曦软件有限公司：程序员





我是个家族第一代唯一高级程序员(中日英联合认证)！  
 以下是全部入职经历，以人格担保属实，不要推脱，不要打太极，当下您这里就是最好的！  
 中国软件业初级人才过剩，而高级人才急缺，我坚信，像我这样的工程师，境遇还我这样的，绝对没有！  
 等着入职和转正！期待和你一起开创未来！

◇ 部分相关作品：[https://pan.baidu.com/s/19m\\_GqPD-ST4SwQL1Cdi05Q?pwd=cjoy](https://pan.baidu.com/s/19m_GqPD-ST4SwQL1Cdi05Q?pwd=cjoy)

◇ 职业生涯（来自6个城市的轨迹，26个公司的见证和参与，14个餐饮单位的尝试）：

说明：画线没有转正，（主）主动离职，（被/扰/故）被动离职，（扰）第三方干扰离职，（故）意外离职，（盲）未定未知联系不上，（常）正常结束  
 主动离职：指自己的原因主动发起的离职  
 被动离职：指不是自己的原因引起发起的离职

统计：3次正常结束 6次主动寻找机会 31次被动放弃工作

- 福州：2022.06~2022.06：福建三鸿电子：软件工程师(Unity)；（被）
- 厦门：2022.05~2022.05：厦门智动一刻：Unity工程师；（被）
- 福州：2021.11~2022.03：中科光芯光电科技有限公司：软件工程师(Sqlserver/C#.Net)；ERP/信息化；（被）
- 福州：2021.09~2021.09：福州半空网络科技有限公司：Unity客户端；（被）
- 福州：2020.06~2020.09：福建信之游有限公司：Unity，主程序员；（被）
- 马尼拉：2018.12~2018.12：天誠網絡科技有限公司：cocos2d-js——主程序员；（盲）
- 福州：2018.11~2018.12：福建嘿盒子科技有限公司：lua,cocos——技术主管；（扰）
- 福州：2018.05~2018.11：福州掌上互动科技有限公司：lua,cocos——主程序员；（被）
- 杭州：2017.12~2017.12：浙江纵蓝科技有限公司：lua,cocos——资深程序员；（故）
- 杭州：2017.09~2017.10：杭州茵润网络科技有限公司：lua,cocos——资深程序员；（被）
- 上海：2017.06~2017.09：苏州若水网络有限公司：MMO(lua,cocos)——程序主管；（被）
- 上海：2017~2017：上海星战竞(空中网)网络技术有限公司：Unity/federa(lua)——服务端程序员；（故）
- 上海：2016~2017：上海盛大网络发展有限公司传奇事业部：RPG(lua,quick)——C++程序员；（主）
- 上海：2015~2016：上海陸沙门信息技术有限公司：RPG(lua/js,cocos)，主程序员；（主）**
- 上海：2015~2015：上海源栈科技有限公司：DOTA传奇手游(lua,cocos)——资深程序员；（被）
- 上海：2014~2015：上海火之炎网络科技有限公司：日系卡牌(c++,cocos)——资深程序员；（故）
- 福州：2014~2014：福州瑞奇互动科技有限公司：棋牌(c++,cocos)——主程序员；（被）
- 福州：2013~2014：健康之路科技有限公司：app(iOS,ios)——ios程序员；（主）

福州：2013~2013：~~天极数码科技有限公司（IGG/天盟）：C++——C++程序员；（故）~~

福州：2012~2013：福州时代教育有限公司：NDK 兼职讲师（C++），讲师（盲）

福州：2008~2012：网龙天晴在线有限公司：工具/端游/手游/交互设计(delphi/c++)，P6 程序（主）

福州：2004~2008：福建西岸网讯有限公司：行业应用(delphi/java/c++)，程序/经理（主）

福州：2003~2004：福建晨曦软件有限公司：建筑软件(delphi)，程序员（主）

泉州：2003~2003：泉州唯独(WEDO)科技有限公司：工业控制软件（QT/KDE），毕业实习（常）

厦门：2002~2002：戴尔中国电脑有限公司：电脑主机生产线，实践（常）

福州：2001~2001：网讯电子科技有限公司：暑期实习（常）

✧ 艰难活着：

福州：2022.06~至今 14 份零碎工：火车头（被）/k 牛（被）/南台叙（被）/塔斯汀（被）/玛格丽塔（被）//...

Copyright (c) 2018~2062, 林才城